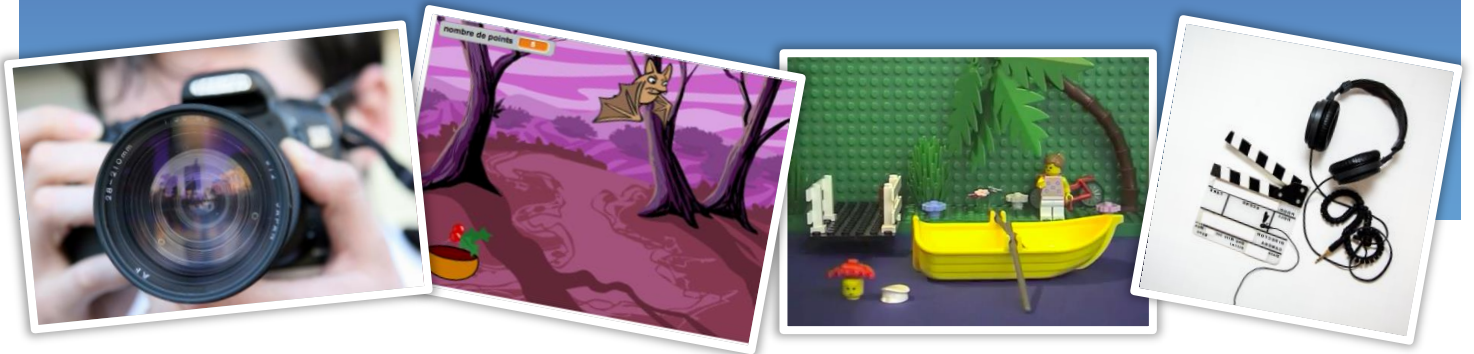


OCOM MITIC

Médias, images et technologie de l'information et de la communication.



Objectifs

Cette OCOM permet aux élèves de travailler sur les médias au sens large du terme, à travers l'observation critique d'images et de leur support, l'identification des sources et la création de contenus médiatiques de toutes sortes.

A travers cette OCOM, les élèves développent leur sens critique, leur curiosité, leur inventivité, leur autonomie, l'organisation, la patience et la persévérance.

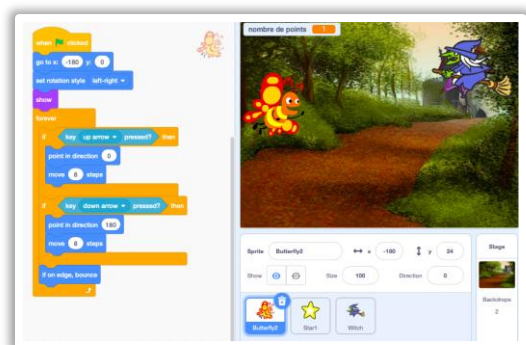
Le programme de 9H permettra de faire un tour d'horizon :

- Plusieurs sujets
- Plusieurs médias
- Plusieurs réalisations

En 10 et 11H, les élèves approfondiront les connaissances de base acquises pour mener à terme des projets plus conséquents jusqu'à l'examen final pour lequel ils réaliseront un documentaire vidéo.



Travail sur l'image et les possibilités de la modifier.



Programmation d'un jeu avec Scratch

Exemples d'activités

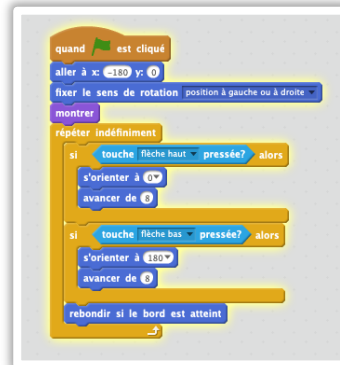


Travail photographique

Exemple de travail photographique sur le cadrage, la profondeur de champ et la lumière.

Programmation

Création d'un jeu grâce à un langage de programmation visuel.



Film d'animation

Réalisation d'un scénario, direction des personnages, découverte du Stop Motion et de ses possibilités.

Documentaire

Création d'un documentaire vidéo sur un sujet libre, contenant une interview, différents types de plans, qui sera défendu oralement lors de l'examen.



Et après ?

Cette OCOM ouvre une porte sur les métiers du numérique :

- Médiaticien-ne
- Communication visuelle
- Photographe